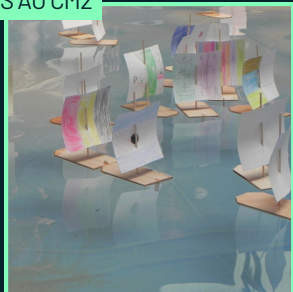


ACTIVITÉS COMPLÉMENTAIRES AU MUSÉE MARITIME DE ROUEN

GS AU CM2

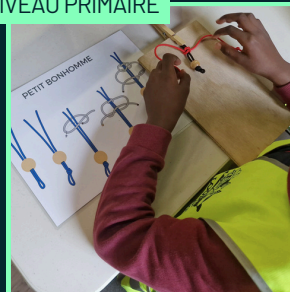


PETITS BATEAUX

Construction d'un petit bateau en bois. Atelier pédagogique qui aborde la géométrie (axe de symétrie, angle droit, traçage d'un carré) puis mise à l'eau pour une course.

Environ 1h

NIVEAU PRIMAIRE



MATELOTAGE

Initiation aux nœuds marins puis fabrication d'un porte clé en cordage (apprentissage du nœud de macramé).

Environ 1h

NIVEAU PRIMAIRE



CONNAÎTRE LA SEINE

Explorez le port et la Seine lors d'une visite guidée suivie d'ateliers ludiques avec puzzles pour découvrir le fleuve et son vocabulaire.

En demi-classe
Uniquement en journée complète

NIVEAU PRIMAIRE / COLLÈGE



DÉCOUVERTE DE MÉTIERS

Les élèves associent des photos à six métiers lors d'un jeu d'observation ludique.

En demi-classe
Environ 1h45

NIVEAU MATERNELLE

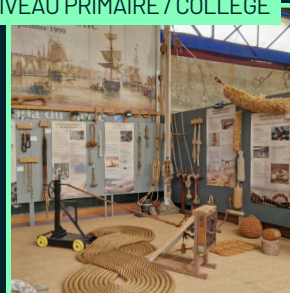


FLOTTE / COULE

Les enfants, en petits laboratoires, testent si divers objets flottent ou coulent et consignent leurs observations dans des tableaux.

45 minutes

NIVEAU PRIMAIRE / COLLÈGE



RALLYE DU MUSÉE

Un jeu de plateau invite les élèves à chercher des réponses éparpillées dans le musée, les valider et apprendre en s'amusant.

Environ 2h

NIVEAU PRIMAIRE / COLLÈGE

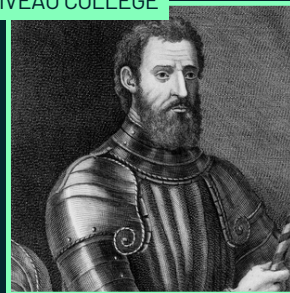


RALLYE VERRAZANE

Un rallye captivant entièrement dédié au thème des grandes expéditions du XVI^e siècle, pour découvrir cette époque tout en s'amusant.

Environ 2h

NIVEAU COLLÈGE



L'EXPÉDITION DE JEAN DE VERRAZANE

Les élèves explorent l'univers d'un navigateur du XVI^e siècle et apprennent à armer un navire en découvrant métiers et outils essentiels.

Environ 1h45