

2026

TEAM BUILDING IMMERSIF

**Votre séminaire d'entreprise au coeur de
l'épopée viking**



Hangar 105 bis, 105 allée François Mitterrand
76100 ROUEN

L'expérience
de l'histoire

Team Building immersif

L'ASSEMBLÉE DES CLANS

Durée
1 heure

 Jeu de rôle
personnalisé 

OBJECTIFS

Une expérience unique de cohésion et de prise de parole

Plongez en l'an 950, dans les terres du Nord. Vos équipes deviennent des vikings réunis pour l'Assemblée des Clans.

À travers cette expérience immersive, chaque participant développe sa prise de parole, renforce son engagement et tisse des liens forts avec ses collègues.

Développer la
capacité à
s'exprimer avec
assurance

Renforcer l'esprit
d'équipe et la
coopération

Créer un
environnement de
confiance et de
convivialité

1

Encourager la prise de parole en public

2

Créer des parallèles entre traits de caractère et compétences professionnelles

3

Développer la confiance en soi et la cohésion d'équipe

4

Vivre une expérience originale et ludique



Team Building immersif

DÉROULEMENT DE L'ACTIVITÉ

1

Définition des objectifs que vous souhaitez atteindre

2

Création des fiches personnages

Chaque participant invente son identité viking et remplit une fiche selon son rôle en entreprise :

- Son nom viking inspiré de sa personnalité
- Ses traits de caractère dominants (courageux, créatif...)
- Ses compétences clés (leadership, innovation...)
- Sa quête personnelle (Établir des alliances solides)

L'équipe définit ensuite ce qui la distingue au sein du clan viking.



3

Présentation des personnages

Chaque participant prend la parole devant l'Assemblée pendant 1-2 min en suivant la structure suivante :

"Je suis [Nom viking], connu pour ma [qualité dominante]. Mon équipe [Nom de l'équipe], est reconnue pour [valeur ou compétence collective].

Ma mission est de [quête personnelle]. Face aux Francs, je suis [allié/rival] et je compte utiliser mes compétences en [mentionner un talent] pour mener mon clan à la prospérité."

4

Jeu de rôle personnalisé animé conçu selon les objectifs fixés avec vous en amont

5

Conclusion

1. Débrief collectif :

- Quels ont été les défis de la prise de parole ?
- Qu'avez-vous découvert sur vos collègues ?
- Quels liens peut-on faire avec le travail en équipe en entreprise ?

2. Remise des titres honorifiques :

- "Le Viking le plus audacieux" (meilleure prise de parole)
- "Le Skald du clan" (présentation la plus créative)
- "Le Jarl stratégique" (le plus convaincant)

Formez un clan viking dans lequel chaque membre oeuvre à la réussite collective.

Un jeu de rôle que nous concevons sur-mesure en fonction de vos propres objectifs.

o6 | Nous contacter

LUDOVIC GARNIER

Directeur d'établissement

ludovicgarnier@cites-immersives.fr

+33 6 20 81 25 00

GWLADYS OKONDO

Responsable Marketing & Événementiel

gwladysokondo@cites-immersives.fr

+33 6 62 38 34 35

